

# Spelregels padel



Padel speel je altijd 2 tegen 2.

## Puntentelling

- De puntentelling bij padel is hetzelfde als bij tennis, namelijk 15, 30, 40 en game. Je kunt alleen een game winnen met minimaal 2 punten verschil. Wanneer je het punt wint bij deuce (stand 40-40), kom je op 'voordeel' te staan. Als je dan het volgende punt wint, win je de game. Verlies je het punt, dan ga je weer terug naar deuce.
- Met 6 games (met minimaal 2 games verschil) win je een set. Is het 6-5 in games en win je de 7<sup>de</sup> game, dan win je ook de set. Bij een stand van 6-6 wordt een tiebreak gespeeld, die gaat tot zeven gewonnen punten met twee punten verschil.
- Het team dat als eerste 2 sets gewonnen heeft, wint de wedstrijd. Een eventuele derde set wordt als supertiebreak/wedstrijdtiebreak gespeeld (tot tien punten met twee punten verschil).

## Opslag

- De eerste opslag sla je vanaf de rechterkant van het veld. Daarna wordt de opslag afwisselend links en rechts geslagen.
- Laat de bal eerst 1 keer stuiten achter de servicelijn voordat je onderhands opslaat. Houd hierbij met minimaal 1 voet contact met de grond en blijf met beide voeten achter de servicelijn. De bal mag maximaal op de hoogte van je middel (navel) geslagen worden.
- Sla de bal schuin in het opslagvak van de tegenstander. De bal mag het net niet raken. Gebeurt dit wel en stuitert de bal daarna in het juiste vak, sla dan opnieuw op.
- De bal mag na de stuit in het opslagvak van de tegenstander tegen het glas komen, maar niet tegen het hekwerk. Dan is de opslag fout.
- Je krijgt voor iedere opslag 2 kansen. Zijn beide opslagen fout, dan is het punt voor de tegenstander.
- Wanneer de tegenstander de bal terug slaat na de opslag, mag dit alleen onderhands en nadat de bal heeft gestuit. Dit mag voor of nadat de bal het glas heeft geraakt.

## Spelverloop

- Na de opslag is het spel vrij en mogen de glaswand en het hekwerk worden gebruikt.
- De bal moet eerst (maximaal één keer) de grond raken voordat het hekwerk of de glaswand geraakt wordt. Anders is het een fout en verlies je het punt.
- De bal mag niet voor de tweede keer op de grond stuiten. Dan is het punt voorbij.
- Bij het terugspelen van de bal mag je ervoor kiezen om de bal te laten stuiten of direct terug te slaan voor de stuit.
- Nadat de bal heeft gestuit, mag het glas of het hekwerk een of meerdere keren geraakt worden voordat de bal wordt teruggespeeld.
- Je mag de bal direct in het speelveld van de tegenstander terugslaan of via de achter- of zijwanden terugspelen.
- De bal mag het hekwerk niet raken voordat hij over het net komt.
- Je mag zelf het net niet aanraken.
- Wanneer de bal via de grond over de glaswand of het hekwerk gaat, mag je buiten het veld komen om de bal terug te slaan. Lukt dit niet, dan is het punt voor de ander.